

Préparations de séquences sur les « Compétences de base ».

**Demander quelque chose.
Poser une question.**

« Where do you live ? »

(Let's chant, let's sing, vol 2, p 17) by Carolyn Graham Oxford.University.Press

Fonction : Dire où on habite
Situer quelque chose.

Structures : Where do you live ?
I live in...
It's..
next to / in front of / behind ..

Lexique : a house / the school / a tree - trees / a street / your

12	Faire: Le maître continue de dire, mais ne fait plus. Seuls les groupes d'élèves sont en activité.	Petites Flash-cards	Groupes	5 mn
<u>Production orale.</u>				
13	Le maître cède sa place à un élève qui dit aux autres de placer leurs images. L'élève peut rester à sa place, il n'est pas nécessaire qu'il se déplace. <i>(Un autre élève peut aussi valider au tableau)</i>	Idem	Groupes	5 mn
14	Faire et dire. Les élèves travaillent par deux avec leurs images. a) L'élève A place les images et dit ce qu'il fait, l'élève B valide. b) L'élève A dit à B de placer, B place et A valide.	Idem	Pair work	5 / 10 mn
15	Jeu : <i>Le but du jeu est pour chaque joueur de deviner la situation imaginée par son adversaire.</i> Le joueur A imagine une situation et place ses éléments sur sa feuille sans que B le sache. <i>B doit deviner où ils sont placés en posant la question :</i> - <i>Where is the...? , Where are the ...? ?</i> Le joueur A doit répondre aux questions. Quand B pense avoir trouvé la solution, il montre à A les éléments qu'il a placé lui-même en fonction des réponses. Les deux situations doivent être identiques. (On peut ajouter un arbitre qui surveille les réponses données par le joueur A.) Ensuite on inverse les rôles.	Idem	Groupes de 3 (dont un arbitre)	5 / 10 mn
16	Jeu de société (voir plateau et cartes sur feuilles jointes)	Voir feuilles jointes	Groupes	15 / 20 mn

Autres supports possibles				
<i>Autres jeux ou activités possibles</i>				
Autres structures, autre lexique				

<i>Evaluation (faire fiche spécifique)</i>	<i>Voir feuille jointe Prép. Spatiales in front of / next to / behind</i>			
--	---	--	--	--

Where do you live ?
(Let's chant let's sing p 16 vol 2)

Where do you live ?

I live in a house on Green Street.

Where do you live ?

I live in a house on Green Street.

Where is your house ?

It's next to the school.

Where is the school ?

In front of the trees.

Where are the trees ?

Behind the school on Green Street.

Exemples de phrases pour positionnement des flash-cards. (Etape n° 11)

The tree is next to the house
The tree is next to the school
The tree is next to the trees

The trees are next to the house
The trees are next to the school
The trees are next to the tree.

The school is next to the house
The school is next to the tree
The school is next to the trees

The tree is behind the house
The tree is behind the school
The tree is behind the trees

The trees are behind the house
The trees are behind the school
The trees are behind the tree.

The school is behind the house
The school is behind the tree
The school is behind the trees

The tree is in front of the house
The tree is in front of the school
The tree is in front of the trees

The trees are in front of the house
The trees are in front of the school
The trees are in front of the tree.

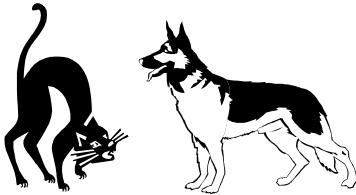
The school is in front of the house
The school is in front of the tree
The school is in front of the trees

Exercice d'évaluation.

Trouve la préposition correspondant au dessin. : *behind / in front of / next to*



The cat is the tree.



The dog is the cat.



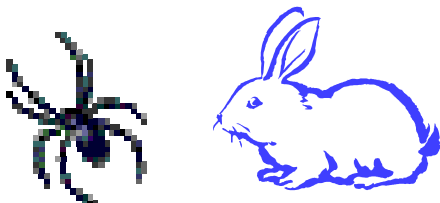
The frog is the bird



The rabbit is the spider.

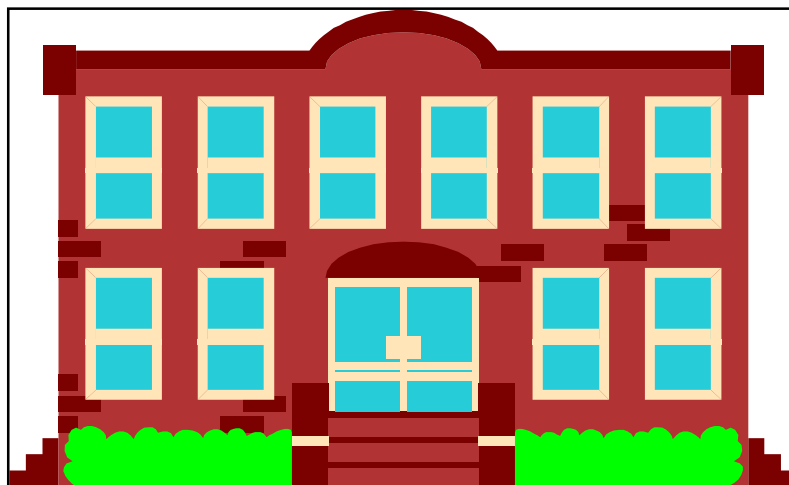
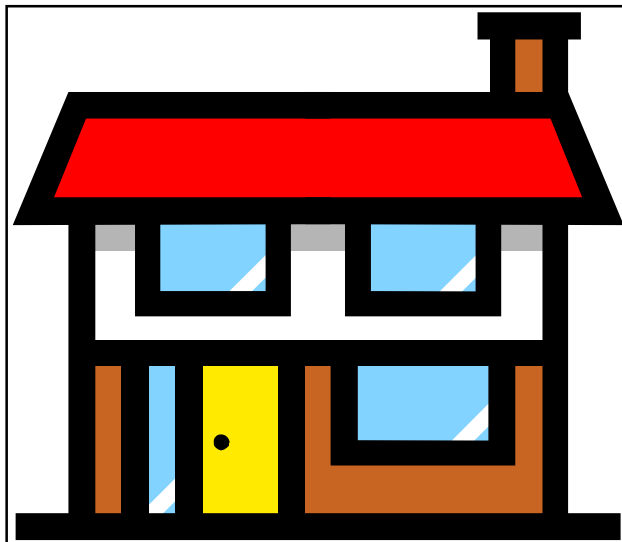


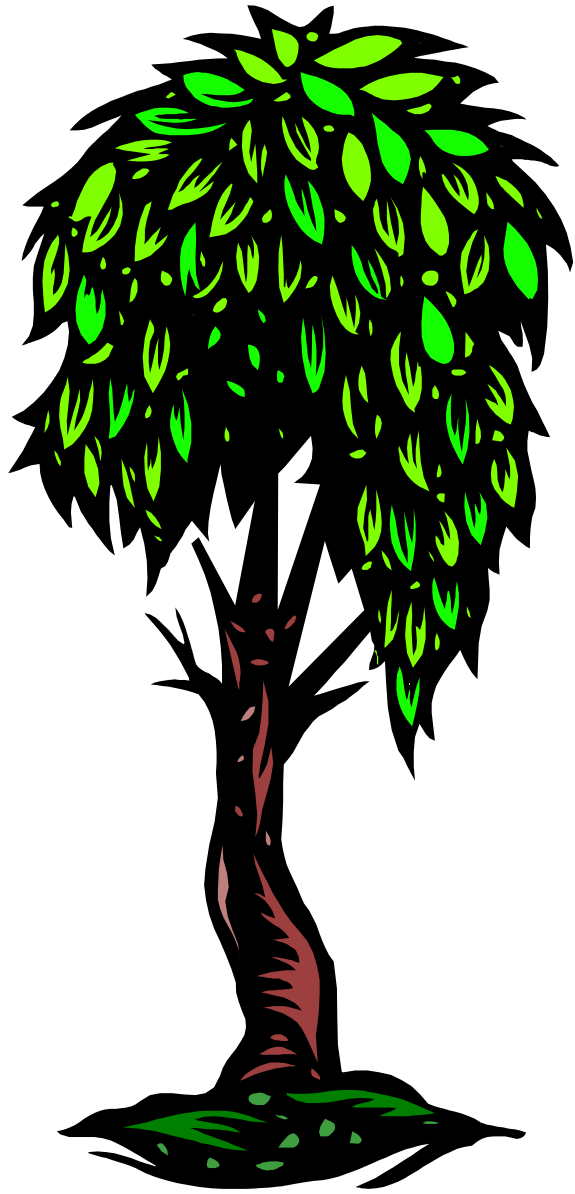
The bird is the tree.



The spider is the rabbit.

Flash-cards pour l'élève





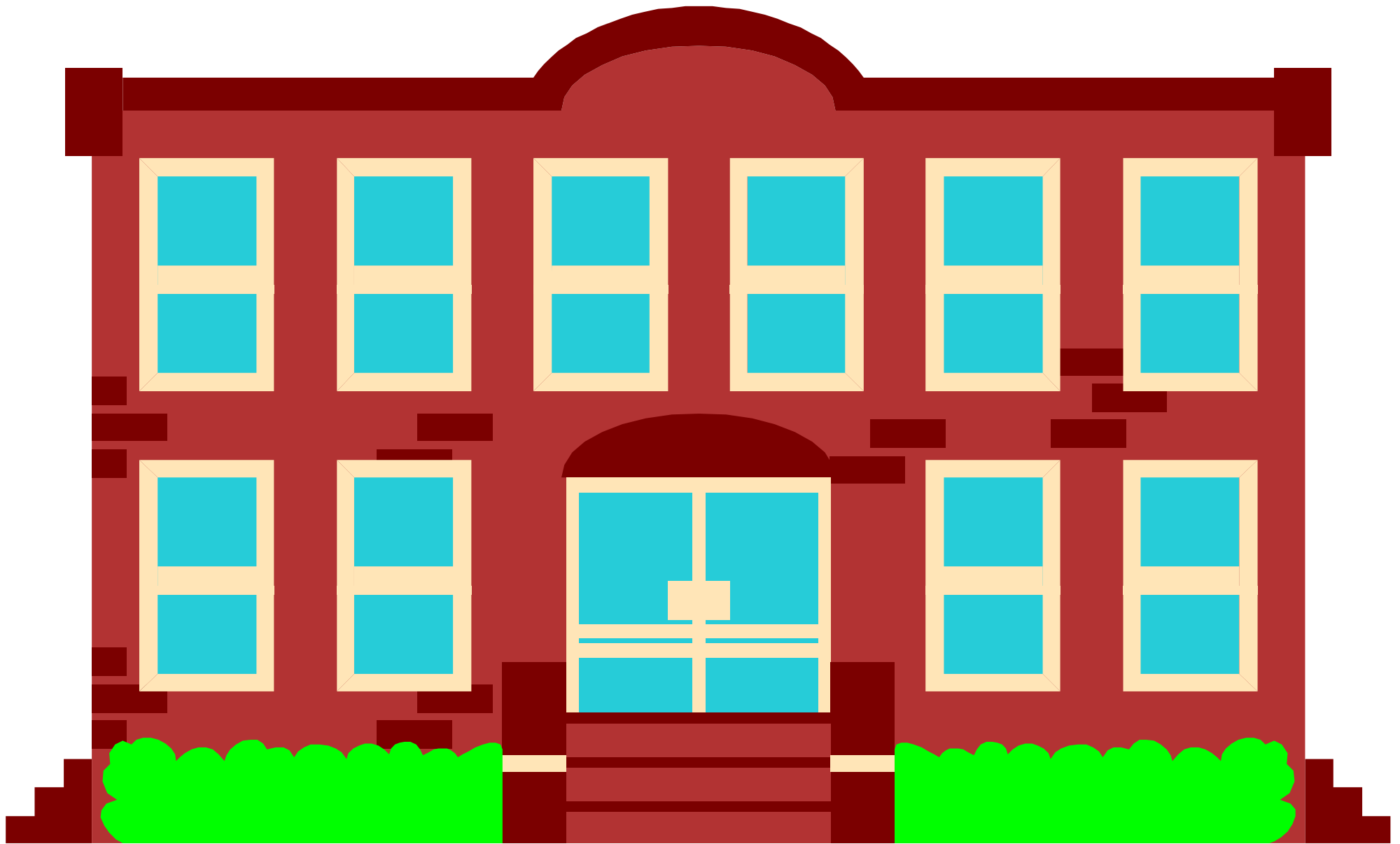
a tree



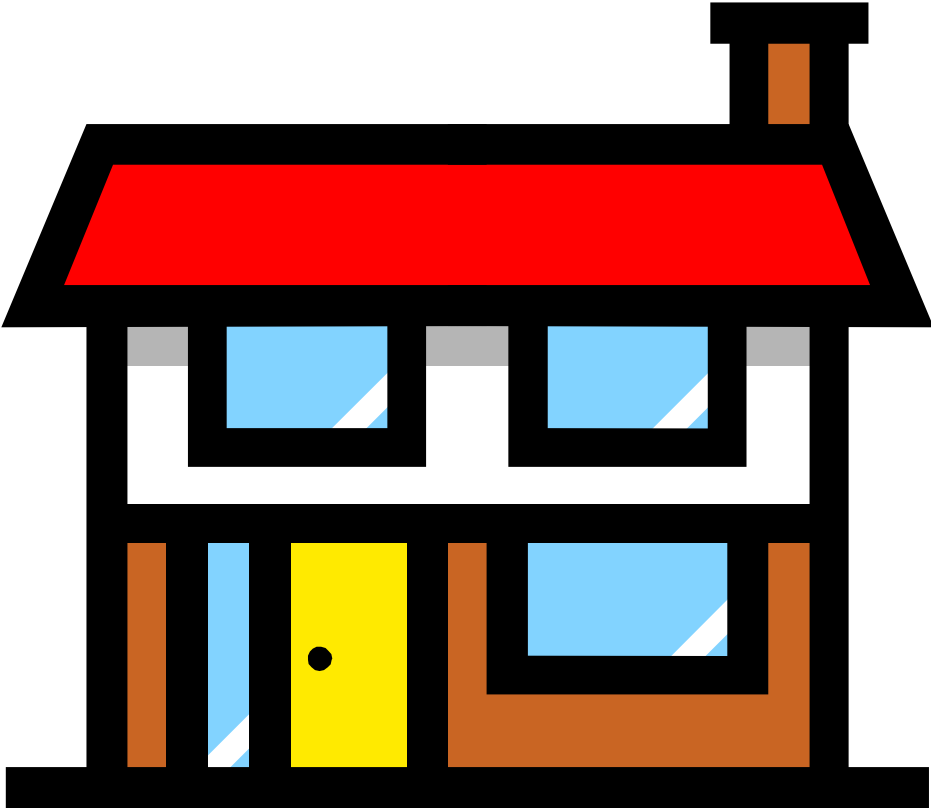
trees



Green street

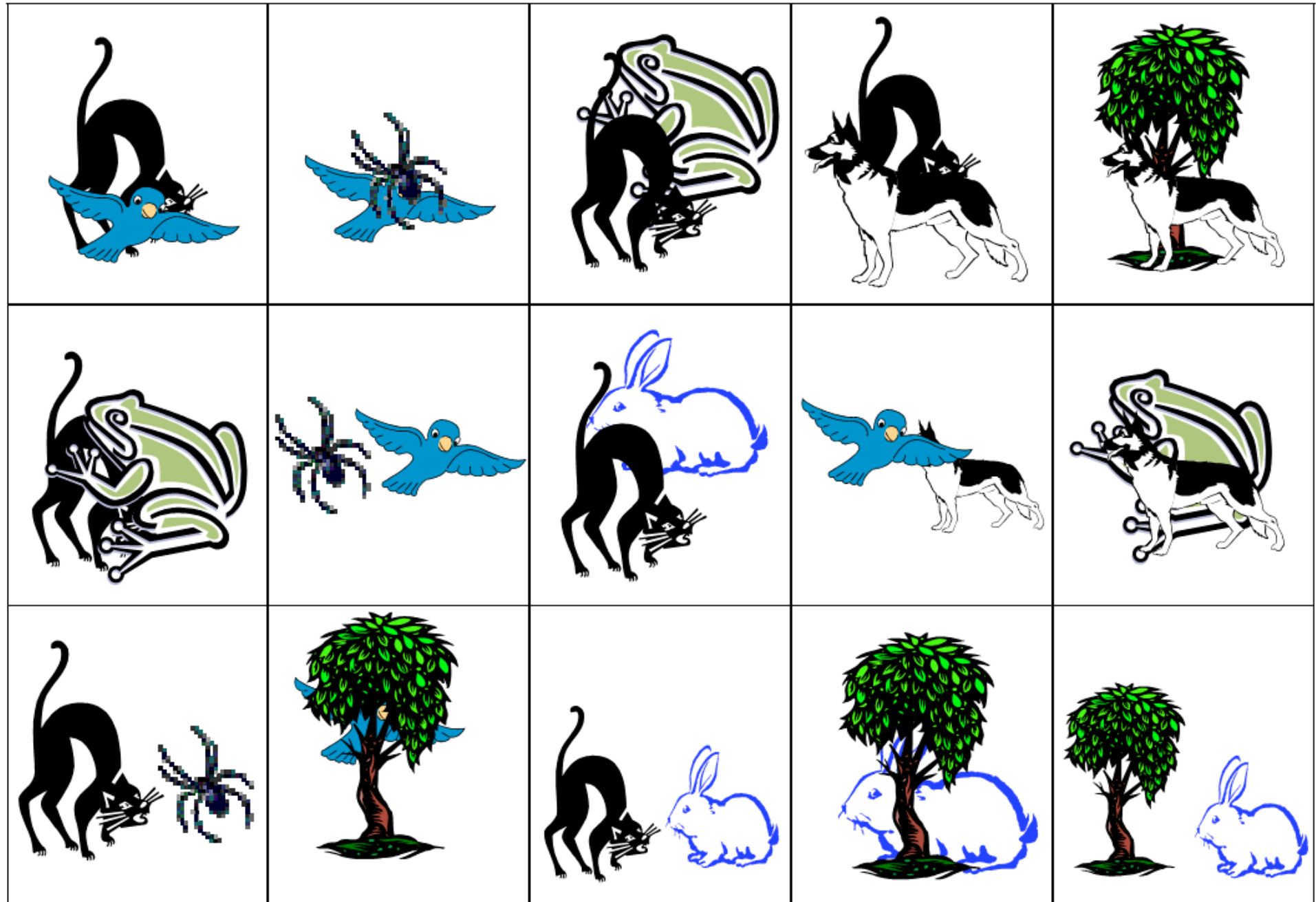


a school



a house

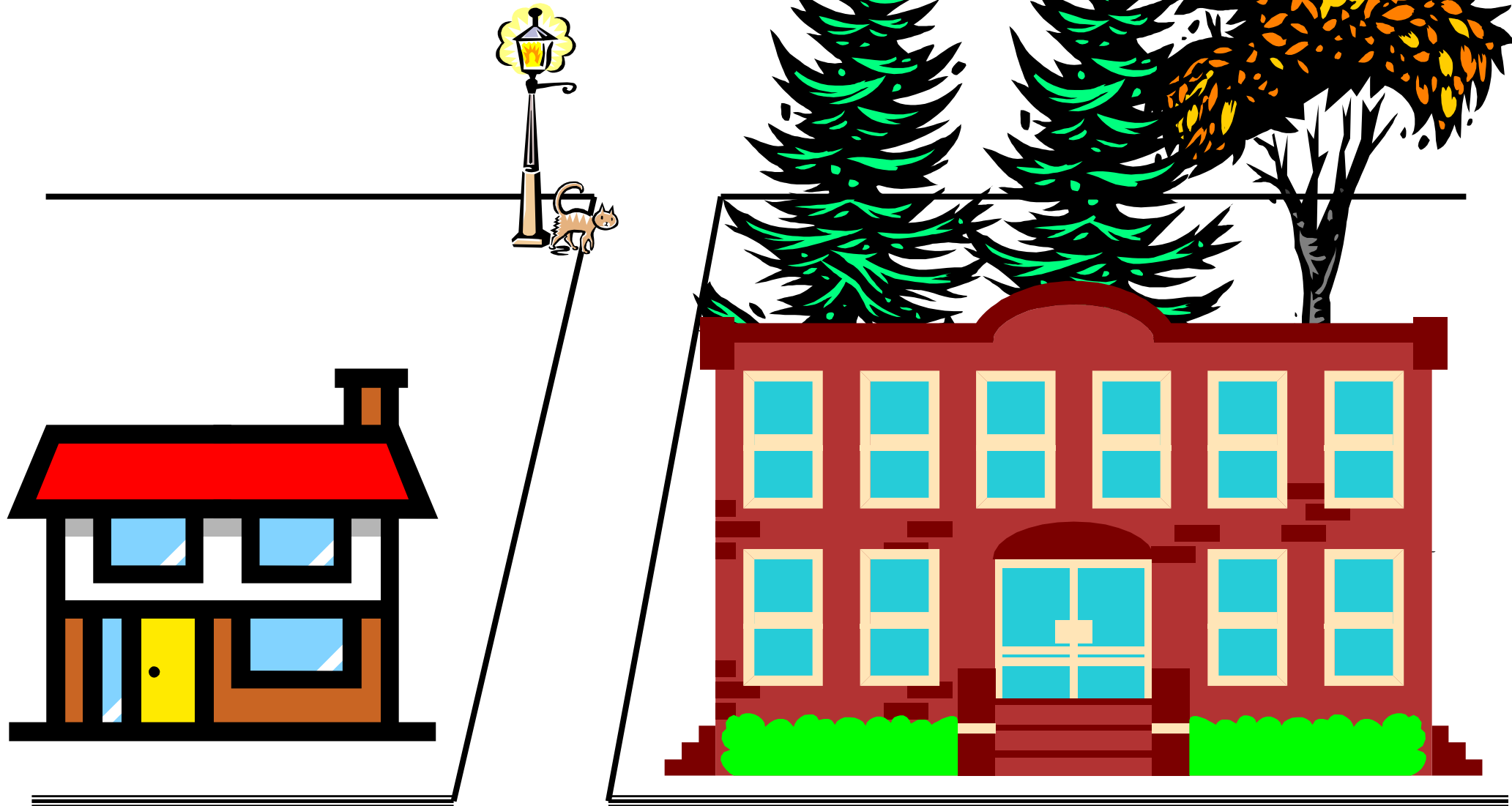
Cartes « ? »



Cartes « House »



Where do you live ?



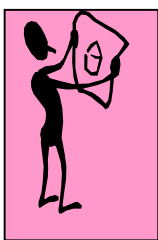
Règle du jeu :
« Where do you live ? »

Matériel: 3 pions identiques par joueur
Un dé
Un paquet de 15 cartes "**House**"
Un paquet de 15 cartes " ?"

Chacun lance le dé à son tour et déplace son pion.
Chaque joueur doit partir d'une des cases « Blue, Green, Red ou Yellow » située dans les angles. Les cases auront été attribuées aux joueurs auparavant.

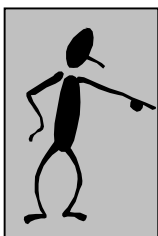
Le but est de placer tous ses pions dans la maison correspondant à sa couleur de départ.
Comme pour le jeu de l'Oie, il faut rentrer directement dans la maison.
Ex : S'il faut quatre points et que le dé marque 5, on recule d'une case devant la maison.

Chaque joueur dispose de trois pions qu'il peut déplacer dans l'ordre qu'il veut.
Il est possible, comme aux petits chevaux, de sortir plusieurs pions simultanément.
La case centrale est une case normale, sans fonction particulière.



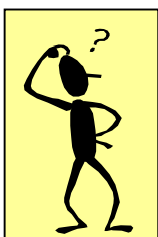
Quand un joueur tombe sur cette case :

Il pose la question -« **Where do you live ?** » à un joueur de son choix :
Le joueur répond : « **I live in a house on ...blue / green / red / yellow ... street !** »
Si le joueur à qui on pose la question ne sait pas répondre, le joueur qui vient de poser la question rejoue encore.



Quand un joueur tombe sur cette case :

Il tire une carte « **House** » et la pose bien en évidence devant le joueur de son choix à qui il pose la question -« **Where is your house ?** »
Le joueur répond selon le dessin qui figure sur la carte.
Si le joueur à qui on pose la question ne sait pas répondre, le joueur qui vient de poser la question rejoue encore.



Quand un joueur tombe sur cette case :

Il tire une carte « **?** » Puis il pose la question -« **Where is the....**(dessin de la carte) ? » à un joueur de son choix :
Le joueur répond selon le dessin qui figure sur la carte.
Si le joueur à qui on pose la question ne sait pas répondre, le joueur qui vient de poser la question rejoue encore.



Quand un joueur tombe sur cette case :

Il doit poser une question différente (des trois types précédents) à l'un des joueurs.
S'il n'y parvient pas, il passe son tour. On peut accepter un nombre important de questions (météo, santé, date, etc..)

Si le joueur à qui on pose la question ne sait pas répondre, le joueur qui vient de poser la question rejoue encore.